|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Имя подпрограммы** | **Описание** | **Заголовок подпрограммы** | **Имя параметра** | **Назначение параметра** |
| ScaleMoveTo | MoveTo с применением масштаба | procedure ScaleMoveTo(canvas:TCanvas; x,y: integer); | canvas | Canvas |
| x | X |
| y | Y |
| ScaleLineTo | LineTo с применением масштаба | procedure ScaleLineTo(canvas:TCanvas; x,y: integer); | canvas | Canvas |
| x | X |
| y | Y |
| drawArrowVertical | Отрисовка вертикальной стрелки | procedure drawArrowVertical(Canvas:TCanvas; x,y : integer; coef: ShortInt); | Canvas | Canvas |
| x | Координата X конца стрелки |
| y | Координата Y конца стрелки |
| coef | Коэффициент, отвечающий за направление |
| drawArrow | Отрисовка горизонтальной стрелки | procedure drawArrow(Canvas:TCanvas; x,y : integer; coef: ShortInt); | Canvas | Canvas |
| x | Координата X конца стрелки |
| y | Координата Y конца стрелки |
| coef | Коэффициент, отвечающий за направление |
| drawOutBoundLine | Отрисовка диагонального отрезка перед началом горизонтальной линии | procedure drawOutBoundLine(canvas: TCanvas; FirstP: TPointsInfo; tmp:PPointsList); | canvas | Canvas |
| FirstP | Первая точка |
| tmp | Текущая точка |
| drawVertexRect | Отрисовка вершин фигуры | procedure drawVertexRect(canvas:TCanvas; point: TPointsInfo; color:TColor = clBlack); | canvas | Canvas |
| point | Точка с координатами |
| color | Цвет |
| drawIncomingLine | Отрисовка диагонального отрезка после концагоризонтальной линии | procedure drawIncomingLine(canvas: tcanvas; point: TPointsInfo; coef: ShortInt); | canvas | Canvas |
| point | Точка с координатами |
| coef | Коэффициент, отвечающий за направление |
| drawArrowAtEnd | Отрисовка стрелки на конце линии | procedure drawArrowAtEnd(canvas:TCanvas; point, PrevPoint:TPointsInfo); | canvas | Canvas |
| point | Координаты с текущей точки |
| PrevPoint | Координаты предыдущей точки |
| drawLines | Отрисовка линии | procedure drawLines(Canvas:TCanvas; head: PPointsList; isVertex: boolean; scale: Real); | Canvas | Canvas |
| head | Ссылка на голову списка фигур |
| isVertex | Отрисовывать ли веришны фигур |
| scale | Масштаб |
| drawFigure | Отрисовка фигур | procedure drawFigure(Canvas:TCanvas; head:PFigList; scale: real; isVertex:boolean = true); | Canvas | Canvas |
| head | Ссылка на голову списка точек линии |
| scale | Масштаб |
| isVertex | Отрисовывать ли веришны фигур |